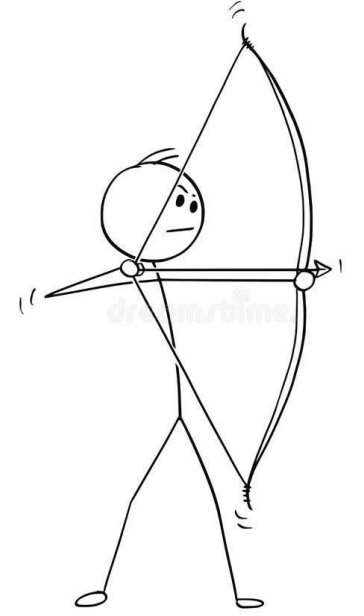




Der Durkheim-Test: Wie nah kommen uns die Algorithmen der Künstlichen Intelligenz?

Keynote, Data Week Leipzig 2026, 1. Juni 2026

Prof Dr Dirk Baecker, Dresden

Kurzvorstellung

- wo ein Ökonom *Lösungen* sucht:
Senkung von Transaktionskosten
- ...findet ein Soziologe *Probleme*:
Überforderung durch
Überschuss-sinn sowie die
Notwendigkeit einer strukturellen
und kulturellen Transformation der
Gesellschaft



2007

Dirk Baecker
4.0
oder Die Lücke die
der Rechner lässt

Merve Verlag

2018



Dirk Baecker Suhrkamp

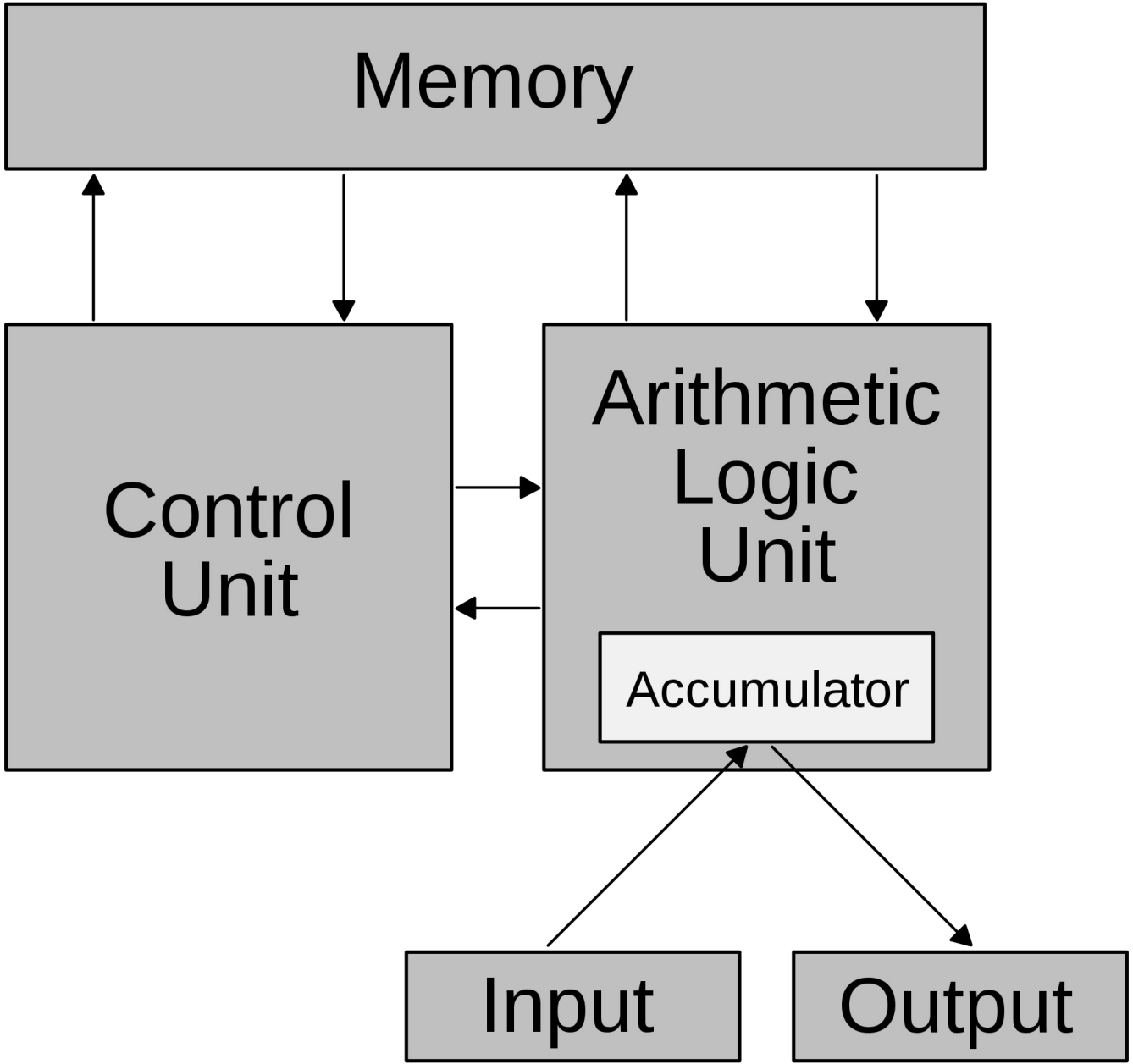
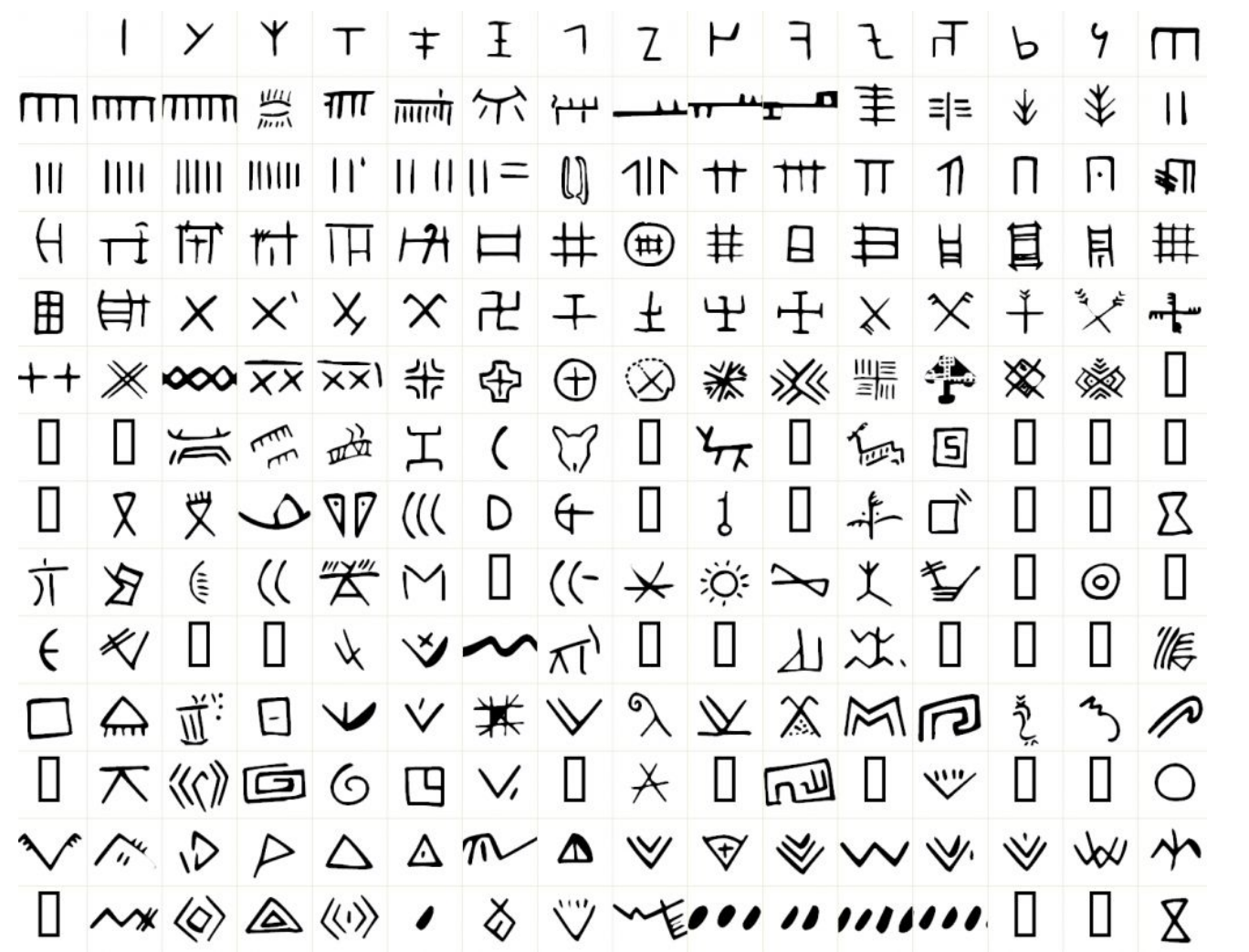
2026

Agenda

- elektronische Medien als vierte Menschheitsepoche
- elektronische Medien als Medien, nicht nur Geräte
- unzuverlässige Maschinen, intransparente Algorithmen, lernende Daten
- Schnittstellenprobleme: subface & surface
- Synchronisation diachroner Systeme
- Durkheim-Test

Theorem des Überschuss-
sinns 1.0 bis 4.0: Sprache,
Schrift, Buchdruck, elektro-
nische Medien

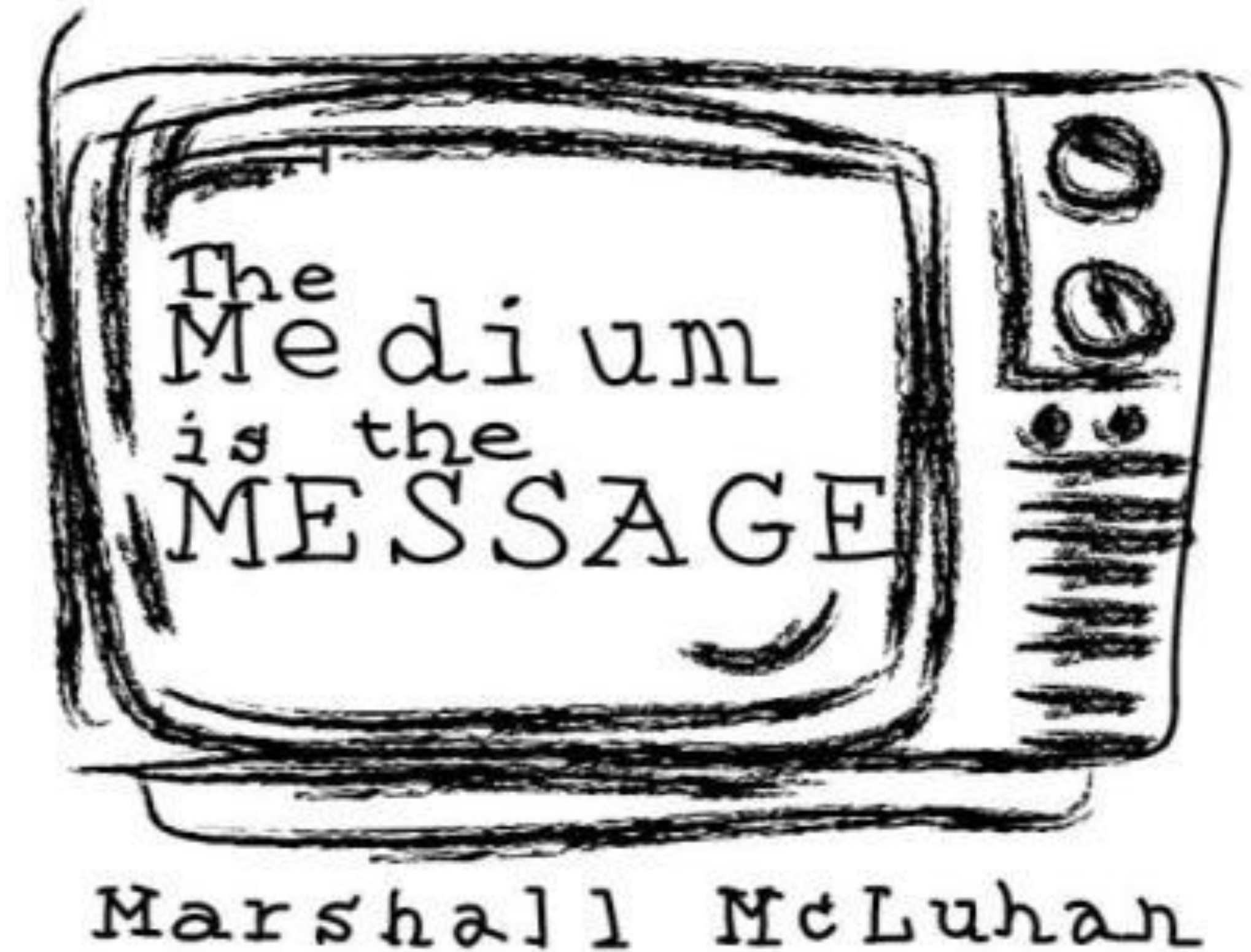
N. Luhmann, 1997



die Botschaft der Medien

»(...) the ›message‹ of any medium or technology is the change of scale or pace or pattern that it introduces into human affairs.«

M. McLuhan, 1964

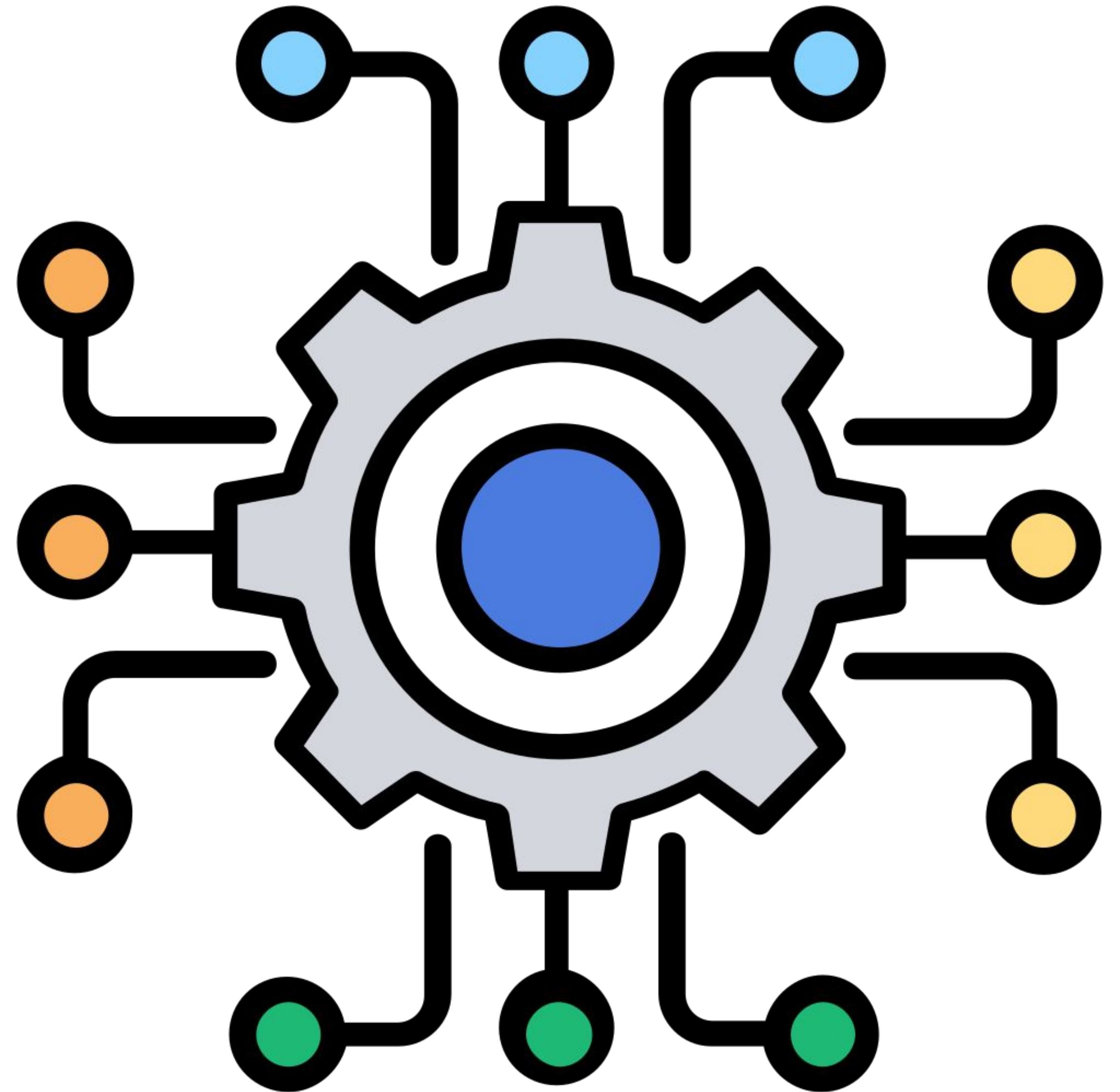


Automatisierung?

der Laborunfall der KI:

- intransparente Algorithmen
- lernende Daten
- unzuverlässige Maschinen

A. Karafillidis, 2026



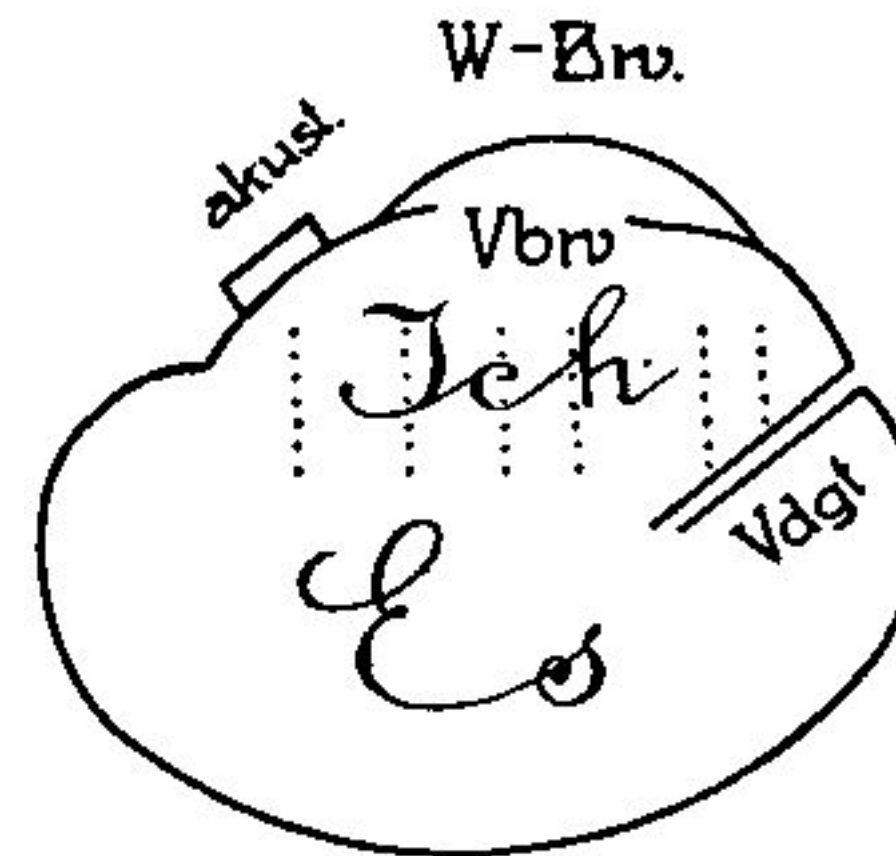
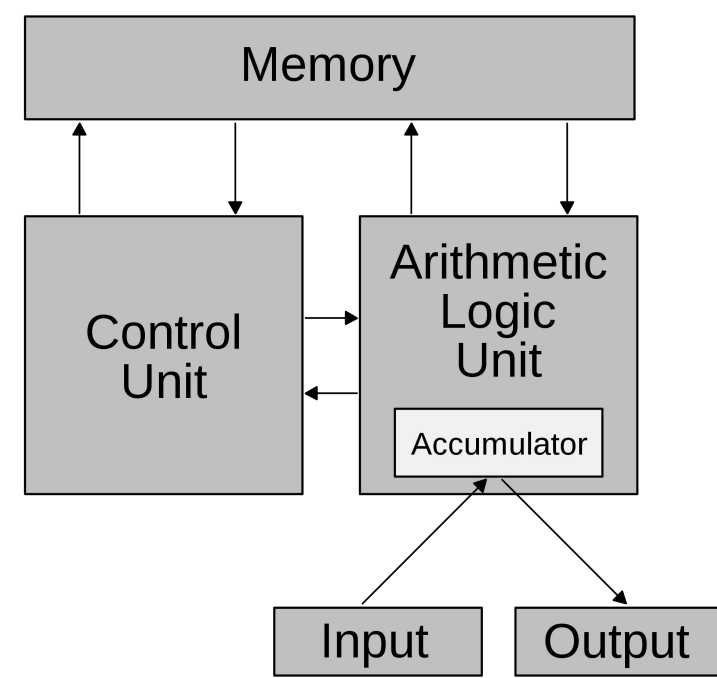
Schnittstellen

algorithmische Dinge haben eine Unterfläche (subface), die Maschine und ihre Rechen-programme, und eine Oberfläche (surface), die menschliche Interpretation und soziale Einbettung

F. Nike 2008



Synchronisation diachroner Systeme

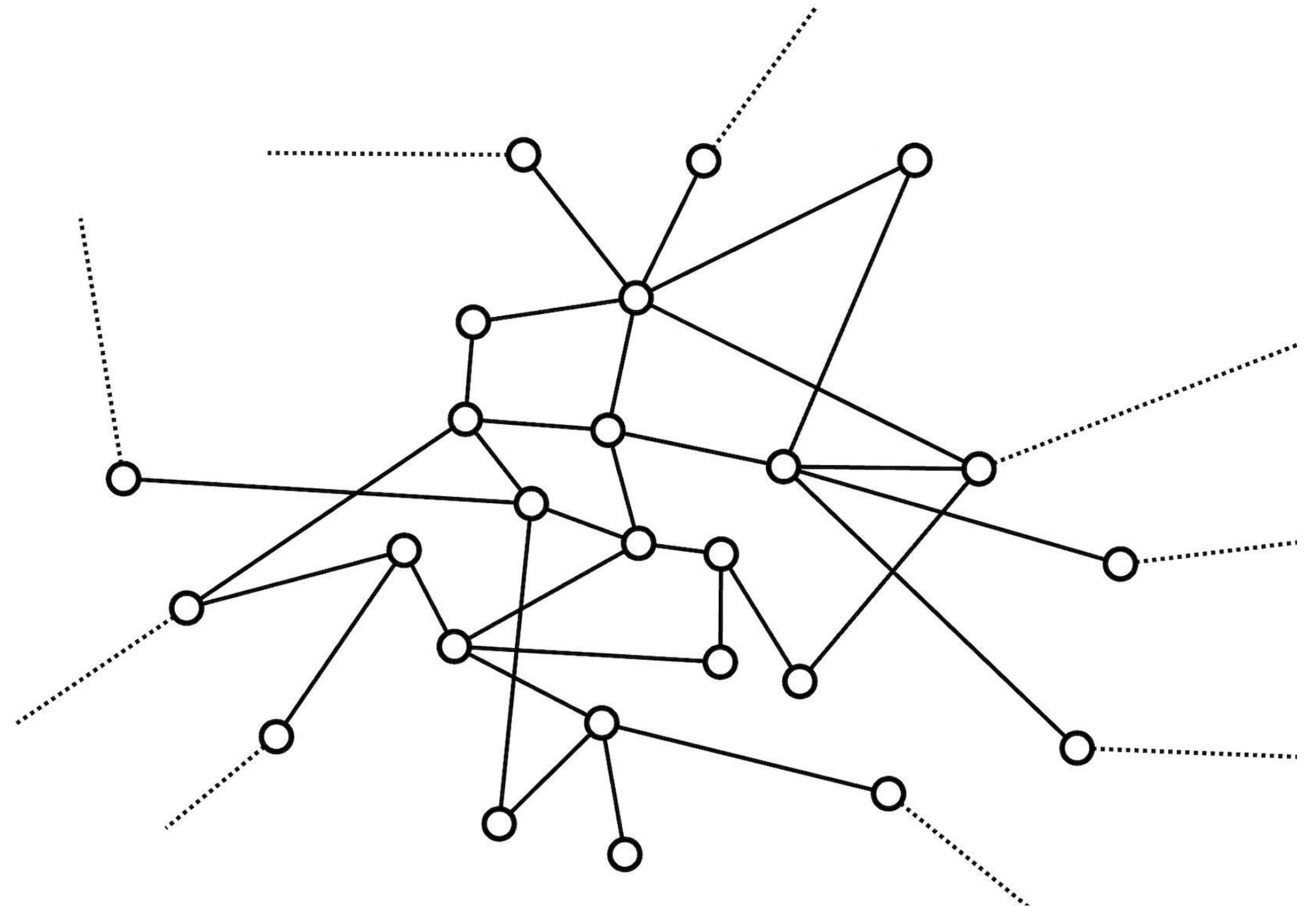


Durkheim-Test

Emile Durkheim, 1858-1917

die Frage ist nicht, ob die Maschine so intelligent ist wie der Mensch (das heißt, ihre Antworten mit seinen verwechselt werden können: Turing-Test), sondern ob die Maschine intelligent genug ist, um sich in soziale Gemeinschaften einzufügen (Durkheim-Test)

S. L. Star 1989



Literatur

- Baecker, Dirk (2007): *Studien zur nächsten Gesellschaft*, Frankfurt am Main
- Baecker, Dirk (2018): *4.0 oder Die Lücke die der Rechner lässt*, Leipzig
- Baecker, Dirk (2026): *Digitalisierung*, Berlin
- Karafillidis, Athanasios (2026): »Containment eines Laborunfalls: Über die Regulierung Künstlicher Intelligenz«, in: *Merkur* 923, S. 36-47
- Luhmann, Niklas (1997): *Die Gesellschaft der Gesellschaft*, Frankfurt am Main
- McLuhan, Marshall (1964): *Understanding Media: The Extension of Man*, New York
- Nake, Frieder (2008): »Surface, Interface, Subface: Three Cases of Interaction and One Concept«, in: Uwe Seifert, Jin Hyun Kim und Anthony Moore (Hrsg.), *Paradoxes of Interactivity*, Bielefeld, S. 92-109
- Star, Susan Leigh (1989): »The Structure of Ill-Structured Solutions: Boundary Objects and Heterogenous Distributed Problem Solving«, in: Les Gasser und Michael N. Huhns (Hrsg.), *Distributed Artificial*